

**SCHULART**

Grundschule

**KLASSENSTUFE**

3. Klasse

**ZEITUMFANG**

6 Unterrichtsstunden Schach + 4 Unterrichtsstunden Kunst + 2 Stunden Deutsch

**UNTERRICHTSFÄCHER**

Kunst: Lernbereich 2 Körperhaft-räumliches Gestalten

Deutsch: Lernbereich Für sich und andere schreiben

Schulschach an einer freien Schule

**UND-SATZ (VERBINDUNG VON UNTERRICHT UND ENGAGEMENT)**

Schüler*innen einer 3. Klasse engagieren sich in einem Schach-Projekt für die Bereicherung des Freizeitangebots von Bewohner*innen eines benachbarten Seniorenheims, indem sie an drei Vormittagen mit ihnen Schach spielen, selbst gebastelte Magnet-Schachspiele

le feierlich überreichen UND basteln in Kunst magnetische Schachspiele, verfassen Briefe an ein Seniorenheim und bereiten sich im Schachunterricht auf die Schachstunden mit den Bewohner*innen des Altenheims vor.

LDE-QUALITÄTSSTANDARDS (AUSWAHL)**PARTIZIPATION DER SCHÜLER*INNEN**

Schüler*innen werden von der Lehrkraft in 2-er Gruppen aufgeteilt. Die Paare übernehmen Verantwortung für die Planung und das Bauen von jeweils einem magnetischen Schachspiel und Schachfiguren. Schüler*innen bringen eigene Ideen ein, mit welchen Engagementpartnern sie in Kontakt treten können und stimmen zum Schluss ab, wer eine offizielle Einladung zum Projekt erhalten soll. Die Kleingruppen verfassen nun Briefe an die ausgewählte Einrichtung (Seniorenheim), in denen sie sich selbst und die Klasse vorstellen, ihr Vorhaben schildern und eine Zusammenarbeit im Rahmen des Projektes anbieten.

CURRICULARE ANBINDUNG

Das Projekt ist fächerübergreifend. Schüler*innen setzen sich im Schachunterricht damit auseinander, wie sie anderen Menschen Schach beibringen können, bereiten einige Übungen vor, tauschen sich gegenseitig aus, wie sie erklären sowie mit Unsicherheiten umgehen können. Sie lernen es, Verantwortung für die Gestaltung der Schachstunden zu übernehmen. Sie gewinnen Einblick in das Leben von älteren Menschen. Parallel dazu stellen sie in Kunst Magnet-Schachspiele aus verschiedenen Materialien her, so dass zum Schluss 13 verschiedene Schachspiel-Sets entstehen.

AUSSERSCHULISCHER ENGAGEMENTPARTNER

Mit den Bewohner*innen eines Altenheims im Stadtteil spielen die Schüler*innen an drei Tagen Schach. Sie werden